

Perlino et la drôle de créature



1. Qu'a découvert Perlino en se promenant dans la forêt ?

- un monstre
- un petit garçon
- des champignons toxiques

2. Pourquoi Indi n'a-t-il pas peur d'Amil ?

- C'est un de ses amis.
- C'est son frère.
- Il est bien plus grand que lui.

3. Pourquoi Amil pleure-t-il ?

- Il a rencontré une créature terrifiante.
- Il jouait à cache-cache et il s'est perdu.
- Il ramassait des fleurs et il a croisé un loup.

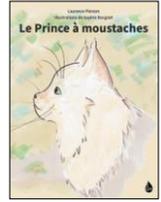
4. Qui est Carie ?

- Une amie de Perlino
- la grande sœur d'Amil
- la mère d'Indi

5. À quel jeu les personnages se livrent-ils à la fin de l'histoire ?

- Ils jouent à cache-cache.
- Ils jouent aux mimes.
- Ils jouent aux échecs.

Le Prince à moustaches



1. Comment les trois sœurs font-elles pour trouver leurs invités ?

- Elles lancent un bâton.
- Elles appellent les copines de l'école.
- Elles invitent leurs cousins.

2. Qui est l'invité de Léna ?

- Un chaton.
- Un chiot.
- Alex.

3. Qui gagne à la course et au chamboule-tout ?

- Le chat.
- Rachid.
- Noémie

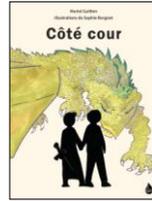
4. Comment se termine la fête organisée par papa ?

- par une soirée déguisée
- par la lecture d'une BD
- par un gâteau d'anniversaire

5. Que devait faire le chat pour redevenir un prince ?

- se trouver un ami humain
- gagner à la course
- se déguiser en chat botté

Côté cour



1. **Combien y a-t-il de personnages différents dans cette pièce ?**

- 1 2 4

2. **Que voudrait Childéric ?**

- se promener tranquillement dans la forêt
 construire une cabane
 combattre un dragon –

3. **Qui empêche Childéric de se rendre à la Cabane noire ?**

- Dame Clotilde Éric le dragon

4. **Que décident finalement les deux personnages ?**

- d'aller attaquer ensemble le dragon
 de partir sur la Lune
 de trouver un autre cheval

5. **Où les personnages se trouvent-ils vraiment ?**

- près d'un château
 dans une cour d'école
 sur un chemin dans la forêt

Le Poisson couleur de feu



1. **Depuis qu'il est tout petit, quel est le rêve Grand-père ?**

- remporter le concours du meilleur pêcheur
 rencontrer une sirène
 manger un poisson couleur de feu

2. **Quelle idée Théo propose-t-il à Liam afin d'aider Grand-père ?**

- de se rendre à la bibliothèque
 d'acheter une canne à pêche
 d'aller trouver le maire du village

3. **Quelle histoire la bibliothécaire lit-elle à Lise ?**

- la Fée des couleurs
 le Petit Chaperon rouge
 la Belle au Bois dormant

4. **Comment les enfants font-ils apparaître la Fée des couleurs ?**

- en prononçant une formule magique
 en fabriquant un château de sable
 en touchant l'eau avec une baguette magique

5. **Quel personnage transforme le poisson gris en poisson couleur de feu ?**

- la fée des couleurs le maire Lise

Vers la dormeuse



1. Pourquoi Luce et Sol veulent-ils réveiller leur grande sœur ?

- Parce qu'ils ne l'ont pas vue depuis un an.
- Pour qu'elle leur raconte une histoire.
- Parce que c'est l'heure d'aller à l'école.

2. Quel animal Sol découvre-t-il devant la porte de sa chambre ?

- Une rainette
- Une vache
- Une grue cendrée

3. Qui est le Maître du repos ?

- un sablier
- un volcan
- un balai

4. Qui a bloqué la porte de la chambre de Layla ?

- Moune
- la rainette
- Layla

5. Que faut-il pour faire fondre la glace qui bloque la porte ?

- L'allumette enchantée
- La boussole cassée
- Un demi-citron

L'Entonnoir



1. Quel service Typhaine demande-t-elle à Thierry ?

- De lui tenir son entonnoir.
- De lui rapporter des tomates de son jardin.
- De sortir la poubelle.

2. Comment Thierry appelle-t-il l'objet que tient Typhaine ?

- un sèrarien
- un entonnoir
- un tonneau

3. Comment Typhaine a-t-elle organisé sa maison ?

- Elle range tout par ordre alphabétique.
- Elle laisse tout traîner par terre.
- Elle place les objets sur des étagères.

4. Dans quel panier les deux personnages se trouvent-ils ?

- Dans le panier T comme l'initiale de leur prénom.
- Dans le panier A comme « Amour ».
- Dans aucun panier.

5. Pourquoi Thierry l'invite-t-il chez lui ?

- Pour lui montrer sa méthode de rangement.
- Pour boire un thé.
- Pour lui apprendre à lire.